

ВИДАВ
СТВА
ОСВІТА

Н. В. Морзе, О. В. Варна,
І. О. Большакова, В. П. Вембер

ІНФОРМАТИКА



**Н. В. Морзе, О. В. Барна,
І. О. Большакова, В. П. Вембер**



ІНФОРМАТИКА

Підручник для 4 класу
загальноосвітніх навчальних закладів

Рекомендовано Міністерством освіти і науки України



Київ
Видавничий дім «Освіта»
2015

УДК 004(075.2)
ББК 32.97я71
І-74

*Рекомендовано Міністерством освіти і науки України
(наказ Міністерства освіти і науки України
від 00.00.2015 р. № 00)*

*Файли-заготовки для виконання практичних завдань
розміщено в Інтернеті на сайті
osvita-dim.com.ua*

Морзе Н. В.

І-74 Інформатика : підруч. для 4 кл. загальноосвіт. навч.
закладів / Н. В. Морзе, О. В. Барна, І. О. Большакова,
В. П. Вембер. — К. : Видавничий дім «Освіта», 2015. —
192 с.

ISBN 978-617-656-390-7.

**УДК 004(075.2)
ББК 32.97я71**

ISBN 978-617-656-390-7

© Н. В. Морзе, О. В. Барна,
І. О. Большакова, В. П. Вембер, 2015
© Видавничий дім «Освіта», 2015



ФАЙЛ. ПАПКА. ОПЕРАЦІЇ НАД ПАПКАМИ І ФАЙЛАМИ

1. Створення папок	6
2. Видалення файлів і папок	11
3. Копіювання файлів і папок	16

ОПРАЦЮВАННЯ ТЕКСТУ НА КОМП'ЮТЕРІ

4. Тексти і текстовий редактор	22
5. Редагування тексту. Виправлення помилок	28
6. Робота з абзацами.	
Збереження текстового документа	35
7. Дії з фрагментами тексту	42
8. Вставлення зображень у текстовий документ	49
9. Форматування тексту	55
10. Правила введення тексту	62

ГРАФІЧНИЙ РЕДАКТОР

11. Середовище графічного редактора	68
12. Дії з графічними файлами. Кольори зображення	74
13. Інструменти для створення зображень	81
14. Вставлення підпису до малюнка	87

БЕЗПЕКА ДІТЕЙ В ІНТЕРНЕТІ

15. Правила безпеки в Інтернеті	92
16. Веб-сторінки для дітей. Закладки	99
17. Навчання в Інтернеті	105
18. Малювання в Інтернеті	112
19. Спілкування в Інтернеті	119

АЛГОРИТМИ З ПОВТОРЕННЯМ І РОЗГАЛУЖЕННЯМ

20. Алгоритми і задачі	126
21. Висловлювання	131
22. Алгоритми із повторенням	
у середовищі <i>Скретч</i>	137
23. Повторення з умовою в середовищі <i>Скретч</i>	142
24. Повторення повторень у середовищі <i>Скретч</i>	148
25. Алгоритми з розгалуженням у середовищі <i>Скретч</i>	154
26. Повне розгалуження в середовищі <i>Скретч</i>	159
27. Створюємо проекти	166

РОБОТА З ПРЕЗЕНТАЦІЯМИ

28. Об'єкти комп'ютерної презентації	172
29. Створення презентації на основі шаблону	177
30. Ефекти анімації у презентації	183
31. Планування презентації	188